Spacewars – Manual de Usuário

Introdução:

Bem-vindo a Spacewars, um jogo de simulação de uma batalha espacial. Nele, você e um desafiante, cada um no controle de uma nave, devem tentar destruir a nave adversária antes que a sua seja destruída ou que o tempo acabe. A batalha ocorre no espaço sideral, e o centro do mapa é ocupado por um planeta. Atenção para a atração gravitacional do planeta e das naves, elas alteram a trajetória dos projéteis disparados e afetam o voo das naves. Cuidado com o planeta, uma colisão com ele é fatal. Bom divertimento!

Controles:

O Player 1, que irá controlar a Nave 1, utilizará as teclas AWSD e ESPAÇO para controlar a nave, enquanto o Player 2, que controlará a Nave 2, usará as SETAS do teclado e o botão ZERO do teclado numérico. Seguem as especificações (para ambas a naves):

Teclas A e ESQUERDA: Giram a nave do sentido anti-horário.

Teclas D e DIREITA: Giram a nave no sentido horário.

Teclas W e CIMA: Aceleram a nave no sentido em que ela está virada.

Teclas S e BAIXO: Mudam o equipamento selecionado.

Teclas ESPAÇO e ZERO: Usam o equipamento selecionado.

Equipamentos:

Existem dois tipos de equipamentos: projéteis e escudos. Cada nave terá diversos tipos de projéteis (a serem decididos pelo grupo), mas só possui um escudo, que anula o disparo inimigo e tem seu uso limitado a DUAS vezes.

Utilizando o Jogo:

Após o uso do comando ‘make’, basta rodar o arquivo game. Antes do jogo em si começar será pedido o tempo que os jogadores querem que a batalha dure (em segundos) após isso, o jogo começa, tendo base as informações lidas pelo Parser (implementado no Main) do arquivo ‘config.txt’.

Se quiser mudar alguma configuração inicial, basta alterá-la diretamente no arquivo ‘config.txt’, que segue as especificações propostas no enunciado da Fase 1.